

El Capricho de Madrid, desde otra perspectiva

Antonio Ruiz presenta una experiencia cultural gratuita para sobrevolar virtualmente el jardín de la Alameda de Osuna y descubrir cómo se conectan sus rincones.

El proyecto El Capricho propone explorar desde el navegador una recreación tridimensional del jardín madrileño. Un dron virtual permite elevar el punto de vista, reconocer los caminos y situar monumentos, jardines y estanques antes de la visita presencial.

La idea nace de las visitas de su autor, Antonio Ruiz, al jardín. A pesar de los paneles informativos, el arbolado y los recorridos sinuosos pueden dificultar la orientación. La aplicación ofrece una visión de conjunto para comprender mejor la relación entre los lugares y despertar la curiosidad por descubrirlos a pie.

Los marcadores permiten seleccionar un hito, acercarse automáticamente y orbitar a su alrededor. La versión de ordenador incorpora vuelo con teclado, plano y fichas históricas. En móvil, los mandos táctiles y la interfaz horizontal priorizan la vista del paisaje. La experiencia está disponible en español e inglés.

Antonio Ruiz Murcia es profesor de matemáticas y creador de recursos educativos. Su trayectoria combina enseñanza, divulgación y desarrollo de aplicaciones. Esta recreación es un prototipo cultural en evolución: acompaña la preparación de la visita y no sustituye la información oficial ni la señalización del recinto.

DATOS RÁPIDOS

Acceso gratuito desde el navegador · Ordenador y móvil · Español e inglés
Recreación 3D interactiva · Información histórica sobre los principales hitos

Web: jardinelcapricho.es

Materiales: jardinelcapricho.es/prensa/

Prensa y colaboraciones: contacto.jardinelcapricho@gmail.com

Proyecto cultural independiente de Antonio Ruiz, sin vinculación oficial con el Ayuntamiento de Madrid.

Experiencia virtual. El proyecto no implica que esté autorizado el vuelo real de drones sobre el jardín.